

# Rei Esqueleto

O Rei Esqueleto já foi um guerreiro respeitado em vida, com histórias lendárias e feitos que inspiram as pessoas a seguirem em frente e enfrentarem seus medos, mesmo após anos de sua morte. Muitos possuem a ambição de trazer de volta sob seu comando um herói desse nível, recorrendo a necromancia para levantar mais uma vez e o transformar em um guerreiro imortal único capaz de comandar legiões para a conquista.

Os meios de sua ressureição corrompem sua alma, o transformando em uma monstruosidade. Porém, mesmo em um estado decrépito sua vontade se mantém inigualável, o diferenciando de qualquer outro morto-vivo. É essa a característica única que o torna um monarca de criptas esquecidas, capaz de subjugar os vivos e os mortos ao seu prazer.



## Rei Esqueleto

*Morto-vivo Grande, ordeiro e mau*

**Classe de Armadura** 18 (armadura natural)

**Pontos de Vida** 166 (16d10 + 78)

**Deslocamento** 9 m

FOR	DES	CON	INT	SAB	CAR
20 (+5)	15 (+2)	16 (+3)	11 (+0)	16 (+3)	9 (-1)

**Salvaguardas** Con +7, Sab +7

**Perícias** Atletismo +9, Intimidação +3, Intuição +7

**Resistência a Dano** necrótico

**Imunidades a Dano** venenoso; contundente, cortante e perfurante de ataques não mágicos

**Imunidades à Condição** amedrontado, enfeitiçado, envenenado, exausto, paralisado

**Sentidos** visão no escuro 18 m, Percepção passiva 13

**Idiomas** Comum

**Nível de Desafio** 12 (8.400 XP)

**Bônus de Proficiência** +4

**Natureza Incomum.** O rei esqueleto não precisa comer, beber, dormir ou respirar.

**Resistência a Expulsão.** O rei esqueleto tem vantagem em salvaguardas contra qualquer efeito que expulse mortos-vivos.

**Resistência Lendária (3/Dia).** Se o rei esqueleto escolhe se quer ser bem-sucedido em uma salvaguarda que tenha falhado.

## Ações

**Ataques Múltiplos.** O rei esqueleto faz três ataques, usando a Espada das Tumbas.

**Espada das Tumbas.** Ataque com Arma Corpo a Corpo: +9 para acertar, alcance 1,5 m, um alvo. Dano: 14 (2d8 + 5) pontos de dano cortante mais 7 (2d6) pontos de dano necrótico.

**Mão das Trevas (Recarga 5-6).** O rei esqueleto escolhe como alvo uma criatura que possa ver a até 3 metros dele. Ele estende sua mão tomada por uma energia obscura em direção ao alvo, sorvendo sua humanidade. O alvo recebe 32 (4d10 + 10) pontos de dano necrótico, reduzindo a metade caso seja bem-sucedido em uma salvaguarda de Sabedoria CD 15. O rei esqueleto recupera uma quantidade de pontos de vida igual a metade do dano causado a criatura.

**Conjuração.** O rei esqueleto conjura uma das seguintes magias, usando Sabedoria como atributo de conjuração (CD 15 para evitar magia):

1/dia:

*animar mortos* (conjurada utilizando 4º círculo de magia e apenas esqueletos)

2/dia

: comando

## Ações Bônus

**Enlaçamento de Trevas.** O rei esqueleto escolhe como alvo uma criatura que possa ver a até 9 metros. O alvo é enlaçado por trevas e deve ser bem-sucedido em uma salvaguarda de Destreza CD 15, ou será puxado para 1,5 metros do rei esqueleto. Caso o alvo esteja agarrado e contido graças a Dança do Monarca das Tumbas, ele falha automaticamente na salvaguarda.

## Ações Lendárias

O rei esqueleto pode executar 3 ações lendárias, escolhendo das opções a seguir. Apenas uma opção de ação lendária pode ser usada por vez, e apenas no final do turno de outra criatura. O rei esqueleto recupera todas as ações lendárias gastas no começo do turno dele.

**Espada das Tumbas.** O rei esqueleto faz um ataque usando a Espada das Tumbas.

**Mão das Trevas (Custa 2 Ações).** O rei esqueleto usa a Mão das Trevas (caso esteja recarregada).

**Dança do Monarca das Tumbas (Custa 3 Ações).** O rei esqueleto enterra sua espada no chão, chamando pelos mortos. Todos os alvos a escolha do rei esqueleto dentro de 9 metros dele, devem ser bem-sucedidos em uma salvaguarda de Destreza CD 17, ou serão agarrados (escapar CD 15) por mãos esqueléticas que saem do chão. Até o agarramento terminar, o alvo fica contido, e o rei esqueleto não pode usar essa ação enquanto houver alvos agarrados.

Essa ficha e outras podem ser acessadas no blog [Cripta do Conhecimento](#), feito pelo FlameReaper. Caso queira acessar as outras fichas do bestiário, basta ir no link abaixo.

Bestiário do Ceifador – Cripta do Conhecimento

Posts sobre Bestiário do Ceifador escritos por

 <https://criptadoconhecimento.com/category/conteudo-homebrew/bestiario-do-ceifador/>



**- Créditos -**

**Idealização, texto, edição, revisão e fotos:** João “FlameReaper” Breder - Instagram @flamereaper\_.

**Miniatura do Rei Esqueleto:** Impgeek - Instagram @impgeek.