

# Guardião das Cavernas

O guardião das cavernas é uma raça de lobos descendente de gigantes da montanha, que habitam cavernas. Eles costumam viver solitários grande parte de suas vidas, e quando chegam na vida adulta partem em uma jornada para organizar uma alcateia composta de lobos normais e atrozes, sendo visto por eles como um grande protetor. É extremamente difícil ver dois guardiões juntos em uma matilha, são raros os relatos desse tipo de acontecimento.

Eles costumam ter um porte sério e atento, não se amedrontando frente a aventureiros e caçadores. Muitos se assustam com a capacidade dessa criatura de falar telepaticamente e compreender algumas linguagens, algo consequente da magia antiga relacionada aos gigantes e o surgimento desse monstro.



## Guardião das Cavernas

*Gigante Enorme, ordeiro e neutro*

**Classe de Armadura** 15 (armadura natural)

**Pontos de Vida** 82 (8d12 + 30)

**Deslocamento** 15 m

FOR	DES	CON	INT	SAB	CAR
18 (+4)	14 (+2)	16 (+3)	10 (+0)	12 (+1)	8 (-1)

**Perícias** Furtividade +4, Percepção +3

**Sentidos** visão no escuro 18 m, Percepção passiva 13

**Idiomas** Comum, Gigante

**Nível de Desafio** 4 (1.100 XP)

**Bônus de Proficiência** +2

**Audição e Olfato Aguçados.** O guardião tem vantagem em testes de Sabedoria (Percepção) que dependam da audição ou olfato.

**Camuflagem de Pedra.** O guardião tem vantagem em testes de Destreza (Furtividade) feitos para se esconder em terreno rochoso.

**Táticas de Grupo.** O guardião tem vantagem em uma jogada de ataque contra uma criatura se ao menos um de seus aliados, não incapacitado, estiver até 1,5 metro da mesma criatura.

## Ações

**Ataques Múltiplos.** O guardião faz dois ataques: um com a mordida e um com as garras.

**Mordida.** *Arma de Combate Corpo a Corpo:* +6 para acertar, alcance 1,5 m, um alvo. *Dano:* 15 (2d10 + 4) perfurante. Se o alvo for uma criatura, ele deve ser bem-sucedido em uma salvaguarda de Força CD 14 ou fica caído.

**Garras.** *Ataque com Arma Corpo a Corpo:* +6 para acertar, alcance 1,5 m, um alvo. *Dano:* 13 (2d8 + 4) cortante.

**Uivo Ensurdecedor (Recarga 5-6).** O guardião enche seus pulmões de ar e solta um uivo ensurdecedor que pode ser escutado a até 90 metros dele. Cada criatura a até 6 metros do guardião deve ser bem-sucedido em uma salvaguarda de Constituição CD 14, ou ficará atordoado até o fim de seu próximo turno e surdo por um minuto.

Essa ficha e outras podem ser acessadas no blog [Cripta do Conhecimento](#), feito pelo FlameReaper. Caso queira acessar as outras fichas do bestiário, basta ir no link abaixo.

Bestiário do Ceifador – Cripta do Conhecimento

Posts sobre Bestiário do Ceifador escritos por

 <https://criptadoconhecimento.com/category/conteudo-homebrew/bestiario-do-ceifador/>



## - Créditos -

**Idealização, texto, edição, revisão e fotos:** João “FlameReaper” Breder - Instagram @flamereaper\_.