

Guardião das Cavernas

O guardião das cavernas é uma raça de lobos descendente de gigantes da montanha, que habitam cavernas. Eles costumam viver solitários grande parte de suas vidas, e quando chegam na vida adulta partem em uma jornada para organizar uma alcateia composta de lobos normais e atrozes, sendo visto por eles como um grande protetor. É extremamente difícil ver dois guardiões juntos em uma matilha, são raros os relatos desse tipo de acontecimento.

Eles costumam ter um porte sério e atento, não se amedrontando frente a aventureiros e caçadores. Muitos se assustam com a capacidade dessa criatura de falar telepaticamente e compreender algumas linguagens, algo consequente da magia antiga relacionada aos gigantes e o surgimento desse monstro.



Guardião das Cavernas

Gigante Enorme, ordeiro e neutro

Classe de Armadura 15 (armadura natural)

Pontos de Vida 82 (8d12 + 30)

Deslocamento 15 m

| FOR | DES | CON | INT | SAB | CAR |
|---------|---------|---------|---------|---------|--------|
| 18 (+4) | 14 (+2) | 16 (+3) | 10 (+0) | 12 (+1) | 8 (-1) |

Perícias Furtividade +4, Percepção +3

Sentidos visão no escuro 18 m, Percepção passiva 13

Idiomas Comum, Gigante

Nível de Desafio 4 (1.100 XP)

Bônus de Proficiência +2

Audição e Olfato Aguçados. O guardião tem vantagem em testes de Sabedoria (Percepção) que dependam da audição ou olfato.

Camuflagem de Pedra. O guardião tem vantagem em testes de Destreza (Furtividade) feitos para se esconder em terreno rochoso.

Táticas de Grupo. O guardião tem vantagem em uma jogada de ataque contra uma criatura se ao menos um de seus aliados, não incapacitado, estiver até 1,5 metro da mesma criatura.

Ações

Ataques Múltiplos. O guardião faz dois ataques: um com a mordida e um com as garras.

Mordida. *Arma de Combate Corpo a Corpo:* +6 para acertar, alcance 1,5 m, um alvo. *Dano:* 15 (2d10 + 4) perfurante. Se o alvo for uma criatura, ele deve ser bem-sucedido em uma salvaguarda de Força CD 14 ou fica caído.

Garras. *Ataque com Arma Corpo a Corpo:* +6 para acertar, alcance 1,5 m, um alvo. *Dano:* 13 (2d8 + 4) cortante.

Uivo Ensorecedor (Recarga 5-6). O guardião enche seus pulmões de ar e solta um uivo ensorecedor que pode ser escutado a até 90 metros dele. Cada criatura a até 6 metros do guardião deve ser bem-sucedido em uma salvaguarda de Constituição CD 14, ou ficará atordoado até o fim de seu próximo turno e surdo por um minuto.

Essa ficha e outras podem ser acessadas no blog [Cripta do Conhecimento](#), feito pelo FlameReaper. Caso queira acessar as outras fichas do bestiário, basta ir no link abaixo.

Bestiário do Ceifador – Cripta do Conhecimento

Posts sobre Bestiário do Ceifador escritos por

 <https://criptadoconhecimento.com/category/conteudo-homebrew/bestiario-do-ceifador/>



- Créditos -

Idealização, texto, edição, revisão e fotos: João “FlameReaper” Breder - Instagram @flamereaper_.