

Dragão Decadente

Dragões são criaturas mágicas de extremo poder, mas até mesmo para eles a morte chega em algum momento. Tomados pela maldição da Decadência, essa criatura é apenas uma lembrança tenebrosa do que já foi um dia, o couro de suas asas rasgados e impossibilitados de alçar voo mais uma vez, as suas escamas já não demonstram a resistência que possuíam em vida, deixando sua carne podre e seu crânio expostos em uma visão melancólica. Mesmo assim, eles ainda são bastante poderosos e difíceis de serem derrotados, sendo um desafio até mesmo para aventureiros experientes que desbravam o antigo covil dessa besta caída.



Dragão Decadente

Morto-vivo Enorme, neutro e mal

Classe de Armadura 16 (armadura natural)

Pontos de Vida 184 (16d12 + 80)

Deslocamento 12 m

FOR	DES	CON	INT	SAB	CAR
17 (+3)	10 (+0)	20 (+5)	5 (-3)	10 (+0)	4 (-3)

Salvaguardas Con +9

Perícias Intimidação +3

Resistência a Dano perfurante

Imunidades a Dano necrótico, venenoso

Imunidades à Condição amedrontado, envenenado, exaustão

Sentidos percepção às cegas 9 m, visão no escuro 36 m, Percepção passiva 10

Idiomas Entende Comum e Dracônico, mas não consegue falar

Nível de Desafio 10 (5.900 XP)

Bônus de Proficiência +4

Decadência. Qualquer criatura dracônica ou descendente de dragões que receba dano necrótico que tenha como fonte o Dragão Decadente é afetado pela Decadência, sucumbindo a ela dentro de alguns dias. Caso ela seja reduzida a 0 pontos de vida, ela retorna com 33 (4d8 + 15) pontos de vida e é controlada pelo dragão. A criatura sob controle do dragão age logo em seguida a seu turno.

Natureza Incomum. O dragão não precisa de ar, comer, beber, ou dormir.

Presença Aterradora. Todas as criaturas na linha de visão do dragão e que tem sua presença notada por ele, devem ser bem sucedidos em uma Salvaguarda de Sabedoria CD 14 ou ficarão amedrontados por 1 minuto. A criatura pode repetir a Salvaguarda no fim de cada turno, terminando o efeito em um sucesso. Se uma criatura for bem sucedida na Salvaguarda ou o efeito terminar, a criatura está imune a Presença Aterradora do dragão pelas próximas 24 hrs.

Resistência a Expulsar. O dragão tem vantagem em salvaguardas contra qualquer efeito que expulsa mortos-vivos.

Resistência Lendária (2/Dia). Se o dragão falhar em uma salvaguarda, ele pode escolher ser bem sucedido.

Ações

Ataque Múltiplo. O dragão faz um ataque com sua mordida e dois com suas garras.

Mordida. Arma de Combate Corpo a Corpo: +7 para acertar, alcance 3 m, um alvo. *Dano:* 15 (2d10 + 3) de dano perfurante mais 4 (1d8) de dano necrótico.

Garras. Arma de Combate Corpo a Corpo: +7 para acertar, alcance 1,5 m, um alvo. *Dano:* 7 (1d8 + 3) de dano cortante. Se a criatura for

Sopro Decadente (Recarga 5-6). O dragão exala uma fumaça negra em um cone de 18 metros. Cada criatura na área deve fazer uma Salvaguarda de Destreza CD 16, recebendo 36 (8d8) de dano necrótico em uma falha, ou metade do dano em um sucesso. A área afetada pelo sopro se torna decadente, se transformando em um terreno difícil. Caso uma criatura percorra a área afetada, ela deve fazer uma Salvaguarda de Constituição CD 12 ou ficará envenenada e sofrerá 7 (2d6) de dano necrótico, caso passe não sofrerá nada de dano. Criaturas que começam seu turno dentro da área logo depois do sopro não são afetadas por essa condição.

Ações Lendárias

O dragão pode executar 3 ações lendárias entre as opções abaixo. Apenas uma opção de ação lendária pode ser usada por vez e somente no final da vez de outra criatura. Ele recupera as ações lendárias gastas no começo da vez dele.

Mover. O dragão move-se até o máximo do deslocamento dele.

Olhar Paralisante. O dragão encara uma criatura que possa ver, ela deve ser bem sucedida em uma Salvaguarda de Sabedoria CD 14 ou ficará paralisada até o final do seu próximo turno.

Mordida (Custa 2 ações). O dragão faz um ataque com a mordida.

Essa ficha e outras podem ser acessadas no blog [Cripta do Conhecimento](#), feito pelo FlameReaper. Caso queira acessar as outras fichas do bestiário, basta ir no link abaixo.

Bestiário do Ceifador – Cripta do Conhecimento

Posts sobre Bestiário do Ceifador escritos por

🔗 <https://criptadoconhecimento.com/category/conteudo-homebrew/bestiario-do-ceifador/>



- Créditos -

Idealização, texto, edição, revisão e fotos: João “FlameReaper” Breder - Instagram @flamereaper_.

Miniatura do Skarak: Impgeek - Instagram @impgeek.

Pintura da miniatura: Carol - Instagram @mini.pr0ject.