

Morte e Ressureição

A morte é um conceito extremamente importante em um RPG de Mesa, porém seguindo as regras padrões da quinta edição de D&D pode ser que ela não tenha o peso que você queira. A regra de Morte e Ressureição elimina algumas magias de ressurreição e traz uma interação diferente na hora de conduzir um ritual para trazer alguém dos mortos.

Mantendo um Personagem no Mundo dos Vivos

Uma das únicas formas de impedir a morte de uma pessoa e que é difundida entre diversos clérigos, é através de um ritual simples e custoso que pode ser realizado nos momentos seguintes a morte de um indivíduo, buscando que sua alma retorne ao corpo antes de ser agarrada pelas correntes da morte. Esse ritual é realizado através da magia **Revivificar**, com as seguintes diferenças: o preço do diamante necessário é 500 PO; e um teste é feito para definir quão bem o ritual foi conduzido.

Aquele que comanda o ritual deve fazer um teste de

Sabedoria CD 10 para ver se consegue conduzir ele adequadamente e revive-lo sem nenhum **Trauma** (a regra de Traumas foi lançada no mês passado no Empório de Regras de Todas as Coisas). A partir da segunda vez, a CD do teste aumenta em 4 para cada vez que o alvo morreu e foi trazido dessa forma, e em caso de falha o alvo não retorna dos mortos. Se for bem-sucedido, ele volta com um Trauma e sua Força cai para 3 por 1d4 dias.

Outros jogadores podem auxiliar no ritual, fazendo ações que demonstrem para a alma do morto que ele tem motivos para retornar ao mundo, seja através de lembranças, objetos, objetivos ou etc. O mestre pondera sobre o ato feito e diz se ele é efetivo ou não. Caso seja, o jogador deve fazer um teste de perícia definido pelo DM, com dificuldade igual a:

CD do teste de condução do ritual - 2. Em caso de sucesso, a CD do teste do ritual diminui em 2.

Magias Inexistentes e Casos Especiais


Magias como

Reencarnar, Ressurreição, Ressurreição Verdadeira e Reviver os Mortos, não existem caso você queira utilizar essa regra. Rituais capazes de ressuscitar uma pessoa depois de dias existem, mas são extremamente raros, difíceis de serem realizados e vistos como profanos e violadores da ordem natural do mundo. As únicas magias que fogem disso são: **Desejo**, que pode ser utilizada para ressuscitar automaticamente uma pessoa que morreu dentro de 10 dias; e **Intervenção Divina**, que pode ser usada como a magia Revivificar, mas sem a necessidade de componentes.

Essa regra homebrew e outras podem ser acessadas no blog [Cripta do Conhecimento](#), feito pelo FlameReaper. Caso queira acessar as outras regras do empório, basta ir no link abaixo.

O Empório de Regras de Todas as Coisas – Cripta do Conhecimento

Posts sobre O Empório de Regras de Todas as Coisas escritos por

 <https://criptadoconhecimento.com/category/conteudo-homebrew/o-emporio-de-regras-de-todas-as-coisas/>



- Créditos -

Idealização, texto, edição e revisão: João “FlameReaper” Breder - Instagram
@flamereaper_.